Закрепление материала

1. Какие методы класса FileStream изменяют свойство Position? (Укажите все верные от-  
веты.)

A. Read.

B. Lock.

C. Write.

D. Seek.

2. Как приказать объекту Stream Writer переписать модифицированные данные в другой  
поток? (Укажите все верные ответы.)

A. Закрыть the StreamWriter.

B. Вызвать метод Flush класса Stream Writer.

C. Установить значение свойства AutoFlush класса StreamWriter равным true.

D. Закрыть поток.

3. Как создать FileStream для записи, открыв существующий файл, либо, в случае его  
отсутствия, создав новый файл? (Укажите все верные ответы.)

A. Создать новый экземпляр класса FileStream, указав член перечислимого  
FileMode.OpenOrCreate.

B. Для создания объекта FileStream вызвать метод File.Create.

C. Вызвать метод File.Open, указав член перечислимого FileMode.OpenOrCreate.

D. Вызвать метод File.Open, указав член перечислимого File Mode.Open.